



## COMMUNIQUE DE PRESSE DE LA LIGUE CONTRE LA VIOLENCE ROUTIERE

*Une grande première avec des résultats:  
communiquer sur l'insécurité routière à l'aide de jeux vidéos*

Le LudoCamp 2024 est un évènement unique de sensibilisation à l'insécurité routière via le jeu vidéo qui a eu lieu à Avignon du 21 au 25 octobre (création de jeux) et 26 octobre (restitution).

L'objectif du Ludocamp était de **créer 4 nouveaux jeux vidéo sur des thématiques liées au transport, à la mobilité, au vélo, à l'insécurité routière**. Ces jeux ont été réalisés par des équipes d'expert.e.s invité.es de la Ligue Contre la Violence Routière et de professionnel.le.s du jeu vidéo du 21 au 25 octobre.

Ils ont été présentés au grand public le samedi 26 octobre de 14h à 18h au "Grenier à sel", un lieu dédié à l'art et à l'innovation, à Avignon, avec une conférence sur le processus de création des jeux et leur conception autour des thèmes retenus, puis diffusés gratuitement afin de sensibiliser à des enjeux d'insécurité routière - notamment les jeunes de 15-25 ans, les victimes de la route les plus touchées.

La restitution au Grenier à Sel a rencontré un franc succès, rassemblant un public diversifié et nombreux, composé de visiteurs curieux et engagés. Au cours de l'événement, les participants ont pu découvrir en avant-première les quatre jeux vidéo conçus dans le cadre de la résidence, échanger avec les développeur.euses, et assister à une conférence immersive sur le processus de création et les objectifs pédagogiques de chaque projet.

Cet enthousiasme du public a souligné l'intérêt grandissant pour des initiatives novatrices de sensibilisation à la sécurité routière, démontrant l'impact positif du jeu vidéo pour transmettre des messages forts sur des enjeux de société. Ce mode de communication innovant, en particulier vers les jeunes a été exploré avec succès et a produit des résultats très prometteurs.



Les 4 jeux créés, disponibles gratuitement en ligne, sont :

- **Touche Pas à Mon Intox** : Lutter contre les fake news sur l'insécurité routière  
<https://pgmstudio.itch.io/touche-pas-a-mon-intox>
- **Un Banal Accident** : Sensibiliser au parcours trop souvent dégradant subi par les victimes suite à une collision mortelle ou ayant entraîné des blessures graves  
<https://maevb.itch.io/banal-accident>
- **Boulette de papier** : Comment informer le public sur la mécanique d'un choc dévastateur et quels effets sur les comportements  
<https://daydreel.itch.io/boulette-de-papier>
- **My Dad's Car** : Faire prendre conscience du fait que les présumés responsables et les victimes de collisions mortelles sont des hommes à plus de 80%  
<https://akamis.itch.io/my-dads-car>



Étant le résultat d'une semaine intense de travail, ils vont être peaufinés pour que les petites imperfections qui subsistent soient très vite résolues. Les retours des premiers utilisateurs en ligne vont être très précieux pour enrichir ces versions de base.

*L'évènement a été organisé par l'association La Science Entre En Jeu, qui fait des évènements de médiation scientifique via le jeu vidéo, et par la Ligue Contre La Violence Routière, une association d'aide aux victimes d'accidents de la route, et financé partiellement grâce à une subvention de la Direction de la Sécurité Routière (DSR).*

**Sites web :**

<https://lascienceentreenjeu.fr/ludocamp-2024/>

[https://www.violenceroutiere.fr/presse/#bloc\\_2](https://www.violenceroutiere.fr/presse/#bloc_2)

**Attachée de presse :**

Béatrice Urbah [beatrice.urbah@free.fr](mailto:beatrice.urbah@free.fr) 06 95 74 13 52

**Contact "La Science Entre en Jeu" :**

Pol Grasland-Mongrain (Président) : [contact@lascienceentreenjeu.fr](mailto:contact@lascienceentreenjeu.fr) 07 81 27 77 22

**Contacts "La Ligue Contre la Violence Routière" :**

Siège Paris 14e: 01 45 32 91 00

Jean-Yves Lamant (Président) 06 12 12 78 20

Pierre Lagache (Vice-Président) 06 07 45 75 77