

# Bilan Scientific Game Jam 2025

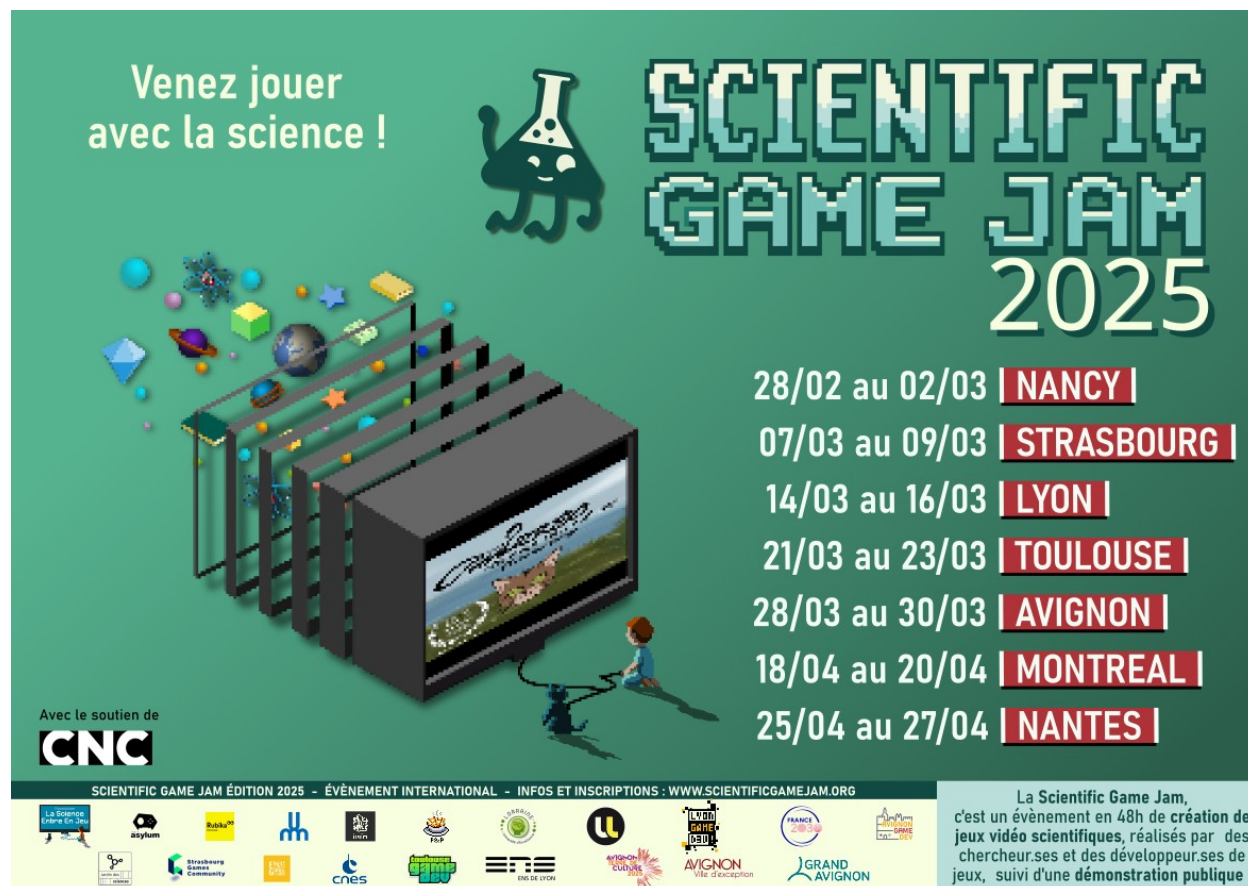
Pol Grasland-Mongrain, La Science Entre En Jeu

*L'édition 2025 de la Scientific Game Jam a poursuivi l'ambition internationale du projet, sans toutefois croire par rapport à 2024, avec 7 sites d'organisation : Lyon, Avignon, Montréal, Nancy, Strasbourg, Toulouse, Nantes. Ces éditions ont eu lieu en mars et avril, suivi plusieurs événements (remises de prix, présentation des jeux) ont eu lieu par la suite, localement ou pour toutes éditions.*

*Une cérémonie de clôture avec remise de prix du Coup de Coeur du Public et découverte des jeux a eu lieu le samedi 10 mai, au sein du festival Indie Game Lyon. Les jeux ont été streamés sur plusieurs chaînes Twitch en avril, mai et juin, notamment sur la chaîne du magazine Canard PC.*

*Plusieurs jeux ont été exposés dans des événements ultérieurs, comme la journée Science et Jeux du Grenier à Sel (6 juin), la Fête de la Science (11-12 octobre), la Nuit des Chercheurs (23 octobre), les Utopiales à Nantes (1er-2 novembre).*

*Notre association a pris en charge l'organisation des éditions de Lyon, d'Avignon, a soutenu l'édition de Montréal, a mis en place la cérémonie de clôture et de remise de prix commune, de la valorisation des jeux post-événements, ainsi que la majeure partie de la coordination entre les sites.*



Venez jouer avec la science !

**SCIENTIFIC GAME JAM 2025**

28/02 au 02/03 **NANCY**  
07/03 au 09/03 **STRASBOURG**  
14/03 au 16/03 **LYON**  
21/03 au 23/03 **TOULOUSE**  
28/03 au 30/03 **AVIGNON**  
18/04 au 20/04 **MONTREAL**  
25/04 au 27/04 **NANTES**

Avec le soutien de **CNC**

SCIENTIFIC GAME JAM ÉDITION 2025 - ÉVÈNEMENT INTERNATIONAL - INFOS ET INSCRIPTIONS : [WWW.SCIENTIFICGAMEJAM.ORG](http://WWW.SCIENTIFICGAMEJAM.ORG)

Logos des partenaires : La Science Entre En Jeu, asylum, Rubik's, m, INRAE, F&M, CIRM, CERN, Cnes, Grand Lyon, Avignon Culture, Avignon Ville d'exception, Grand Avignon, France 2025, La Science Entre En Jeu.

La Scientific Game Jam, c'est un événement en 48h de création de jeux vidéo scientifiques, réalisés par des chercheur.ses et des développeur.ses de jeux, suivi d'une démonstration publique !

Notre association a organisé 2 sites en 2025 : l'édition de Lyon (14-16 mars, restitution le 22 mars) et l'édition d'Avignon (28-30 mars, restitution le 9 avril) ; et soutenu activement l'organisation de l'édition de Montréal (16-18 avril, restitution le 2 mai)

### *L'édition de Lyon*

L'édition de Lyon a eu lieu du 14 au 16 mars, à l'École Normale Supérieure de Lyon. Elle a réuni 55 participant.e.s, rassemblés en 8 équipes. 10 mentors professionnels de l'industrie ont aidé les participants à réaliser leur jeu.

Outre le CNC, la billetterie et les fonds propres, cette édition a eu le soutien financier du programme de recherche et de diffusion des connaissances en physique quantique QuantEdu (ENS de Lyon).

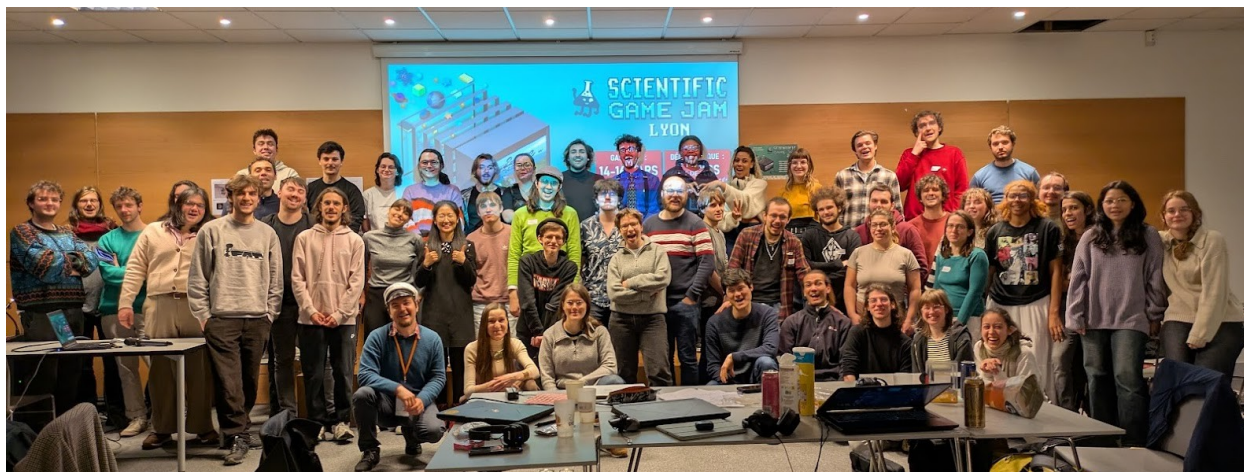


*Lancement de la Scientific Game Jam 2025 de Lyon*



*Séance de travail lors de la Scientific Game Jam 2025 de Lyon*



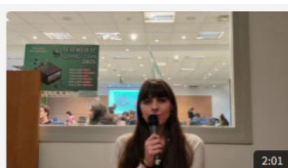


*Clôture de la Scientific Game Jam 2025 de Lyon*



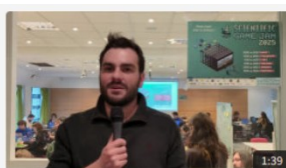
**Ying-Dong Liu - Scientific Game Jam 2025 - Lyon**

Il y a 10 mois



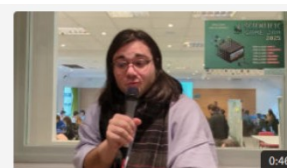
**Noëlla Grossi - Scientific Game Jam 2025 - Lyon**

Il y a 10 mois



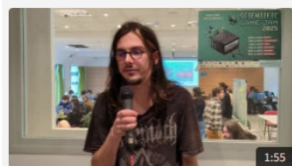
**Maxime Le Jean - Scientific Game Jam 2025 - Lyon**

Il y a 10 mois



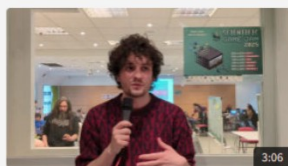
**Louise Dall'Aglio**

Il y a 10 mois



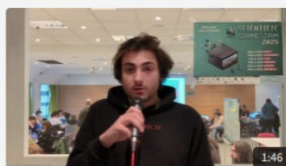
**Hugo Bert - Scientific Game Jam 2025 - Lyon**

Il y a 10 mois



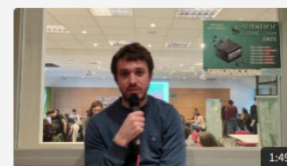
**Dorian Vancoppenolle - Scientific Game Jam 2025 - Lyon**

Il y a 10 mois



**Arthur Gairin-Calvo - Scientific Game Jam 2025 - Lyon**

Il y a 10 mois



**Aymeric Erades - Scientific Game Jam 2025 - Lyon**

Il y a 10 mois

### *Interviews des scientifiques*

Les scientifiques de chaque équipe ont été interviewées pendant le week-end, et les captations ont été mise sur la chaine Peertube de La Science Entre En Jeu (

[https://videos.pair2jeux.tube/c/la\\_science\\_entre\\_en\\_jeu\\_channel/videos](https://videos.pair2jeux.tube/c/la_science_entre_en_jeu_channel/videos) )

Nous avons organisé une journée de restitution au Théâtre de l'Élysée de Lyon, le samedi 22 mars, avec les jeux en démo publique puis une remise de prix.

Les 4 membres du jury qui ont évalué les jeux réalisés étaient : Maëlle Moranges – Chercheuse en neuro-informatique ; Sarah Beaulieu – Narrative Director (Assassin's Creed Mirage), Scénariste, Narrative designer, Consultante en narration ; Clément de Chabert-Ostland – Gérant de la Scop Seedlers Interactive ; Bertrand Kerautret – Enseignant-chercheur analyse d'images et géométrie discrète  
Nous avons voulu avoir un jury paritaire homme/femme et science/jeu vidéo.

Le jeu ayant obtenu le Grand Prix du Jury a été "Hadro!" un jeu d'aventure où on incarne une horde de hadrosaures. Un jeu a obtenu un prix spécial, "Tiny Cemetery", un jeu de gestion de cimetière





*Salle de démonstration du Théâtre de l'Élysée*



*Démo de certains jeux au théâtre de l'Élysée*



*Remise du Prix Spécial de la Scientific Game Jam de Lyon à Tiny Cemetery*

Il n'y avait pas de billetterie, mais nous estimons à 70 à 80 le nombre de personnes venues tester les jeux et/ou assister à la remise de prix.

### ***L'édition d'Avignon***

L'édition d'Avignon a eu lieu du 28 au 30 mars, dans des locaux loués à la Maison Diocésaine d'Avignon. Elle a rassemblé 25 participant.es.s, rassemblés en 5 équipes. 6 mentors professionnels de l'industrie ont aidé les participants à réaliser leur jeu.



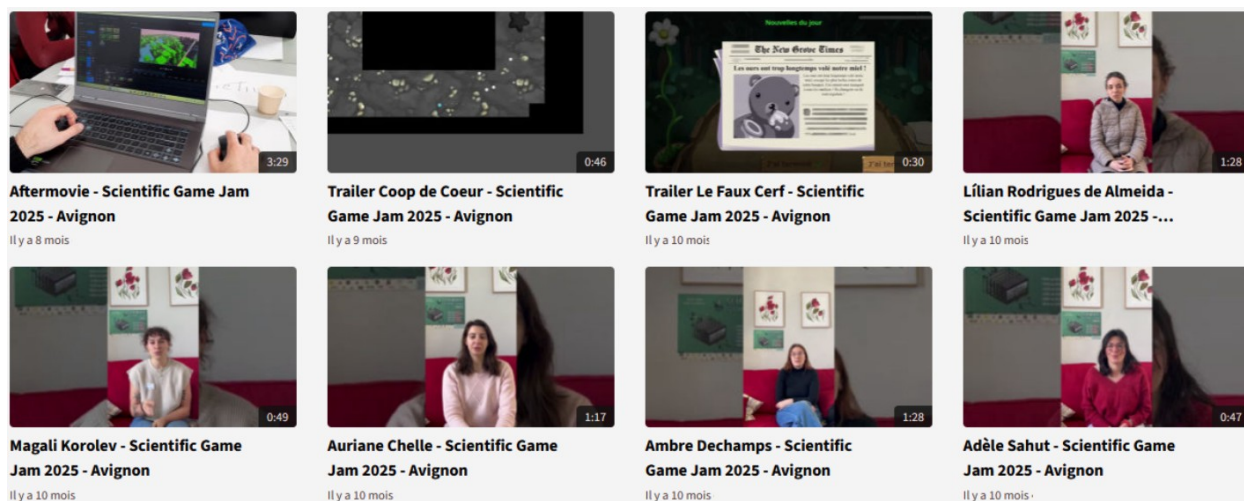
Outre le CNC, la billetterie et les fonds propres, cette édition a bénéficié du soutien de la ville d'Avignon, dans le cadre du programme Terre de Cultures 2025, et du Grand Avignon, dans le volet développement économique et culturel du territoire.



*Séance de travail lors de la Scientific Game Jam 2025 d'Avignon*



*Clôture de la Scientific Game Jam 2025 d'Avignon*



### *Interviews des scientifiques, trailer de 2 jeux et aftermovie*

Les scientifiques de chaque équipe ont été interviewées pendant le week-end, et les captations ont été mise sur la chaine Peertube de La Science Entre En Jeu. Nous avons également réalisé un aftermovie ( <https://videos.pair2jeux.tube/w/erNLZxvLgiotQXoiztBfSr> )

Nous avons organisé une journée de restitution à la Bibliothèque Renaud Barrault, le mercredi 6 avril, avec les jeux en démo publique puis une remise de prix.

Les 4 membres du jury qui ont évalué les jeux réalisés étaient : Cyrielle Garson, maitresse de conférence en réalité virtuelle et théâtre à l'Université d'Avignon, Yanis Gattone, responsable ludothèque à la Bibliothèque Renaud Barrault, Thierry Teyssier, CPO du studio Blacknut, Zoé Neyreneuf, médiatrice culturelle au Grenier à Sel d'Avignon

Nous avons voulu avoir un jury paritaire homme/femme et science/jeu vidéo.

Le jeu ayant obtenu le Grand Prix du Jury a été "Coop de Coeur!" un jeu de course où on incarne des électrons supraconducteurs (paires de Cooper) ; deux jeux ont obtenu un prix spécial, "Age of Asparagus 2", un jeu de gestion de pousse d'asperges ; et "Flood Master", un jeu de puzzle où on incarne une rivière devant inonder des villes.





*Démo des jeux à la Bibliothèque Renaud Barrault*



*Remise du Grand Prix du Jury à Coop de Cœur*

Il n'y avait pas de billetterie, mais nous estimons à 30 à 40 le nombre de personnes venues tester les jeux et/ou assister à la remise de prix.



### *Le site de Montréal*

Notre association n'était pas organisatrice directe de l'édition de Montréal, mais a soutenu son organisation, dans le cadre de développement international de l'évènement. Cette édition a eu lieu du 18 au 20 avril, à l'Indie Asylum (un incubateur de studio de jeux vidéo). Il y a eu 22 participants, ayant réalisé 4 jeux vidéo. Le nombre de participants a été inférieur à celui attendu, principalement en raison de la date qui est tombée pendant le week-end de Pâques.

Cette édition n'est pas comptabilisée dans notre bilan de la Scientific Game Jam, mais a reçu, outre la billetterie, du soutien du Ministère de la Recherche du Canada, du musée Espace pour la Vie, et un sponsoring de l'Indie Asylum.

Le président de notre association a fait partie du jury de 4 personnes (paritaire). La restitution a eu lieu à l'Indie Asylum le vendredi 2 mai. Le jeu "Super Flower Conservationist Turbo", un jeu de gestion de plantes, a obtenu le Grand Prix du Jury.



*Clôture de la Scientific Game Jam 2025 de Montréal*



*Restitution de la Scientific Game Jam 2025 de Montréal*

### ***Les autres sites***

Les autres sites se sont organisés de manière autonome. Nous avons néanmoins fourni des conseils et nous avons organisé plusieurs réunions pour s'accorder sur des points importants (dates proches, soirée commune de remise des prix, mise en ligne des jeux sur une page itch.io unique, partage d'éléments graphiques pour avoir une affiche commune, etc).

Plus en détails, la SGJ de Nancy a été organisée aux Mines de Nancy le week-end du 28 février au 2 mars, avec 9 jeux réalisés ; la SGJ de Toulouse, du 21 au 23 mars, avec 5 jeux réalisés ; la SGJ de Strasbourg, du 7 au 9 mars, avec 12 jeux réalisés ; la SGJ de Nantes, du 25 au 27 avril, avec 6 jeux réalisés.

### ***La cérémonie de remise des prix du Coup de Coeur du Public***

Nous avons organisé une soirée commune à tous les sites le samedi 10 mai, lors du festival Indie Game Lyon. Nous avons un stand toute la journée pour faire découvrir les jeux de cette édition. Puis nous avons fait la cérémonie sur la scène principale, pendant 1 heure environ, avec une présentation de l'évènement et un résumé pour chaque site, un quizz, et enfin la présentation du Coup de Coeur du Public.

Il y a eu 462 votants uniques au Coup de Coeur du Public.

Le jeu gagnant a été "Tiny Cemetery", réalisé à Lyon.





*Vue de la scène de l'Indie Game Lyon lors de la cérémonie*

### ***La valorisation post-événement***

\* Canard PC : Nous avons conclu un partenariat (payant) avec le magazine Canard PC pour faire un stream des jeux réalisés lors des Scientific Game Jam. Cette chaîne a 33.000 abonnés, ce qui a assuré une certaine visibilité. Le stream a eu lieu le mardi 8 avril, a duré 2 heures, devant environ 80 à 120 spectateurs en moyenne et 2300 vues sur le replay sur Youtube. Nous allons poursuivre ce partenariat lors des futures éditions.



DECOUVERTE : Les jeux de la Scientific Game Jam 2025  
2,3 k vues • il y a 8 mois

Canard PC

Soutenez cette chaîne pour 3€ par mois et accédez en avant-première aux VOD de cette émission : <https://fr.ulule.com/canardpc/> ...

\* Les autres streams : plusieurs streameur.se.s (IndieRelease, La Geek En Rose, etc) ont réalisé des streams des jeux au cours des semaines suivant la Scientific Game Jam. Ces chaînes ayant entre 100 et 1000 abonnés, il y avait entre 5 et 10 spectateurs en moyenne.

\* Le Grenier à Sel d'Avignon a réalisé une journée Science et Jeux le samedi 6 juin, avec des jeux de la Scientific Game Jam d'Avignon exposés avec certains de leurs créateurs (15-20 participants). La Fête de la Science à l'ENS de Lyon, les 11-12 octobre, a présenté des jeux de la Scientific Game Jam de Lyon (20-30 participants). La Nuit des Chercheurs à Montréal, le 23 octobre, a présenté des jeux de la Scientific Game Jam de Montréal.

### ***Finances***

L'évènement a été à l'équilibre, avec une réduction par rapport à l'année précédente (2 éditions organisées au lieu de 3), avec un budget d'environ 28.000 euros en comptant le bénévolat.

### ***Conclusion***

Dans l'ensemble, les participants sont très satisfaits de l'évènement. La coordination entre les différents sites a demandé beaucoup de travail, mais cela a été apprécié, notamment pour la visibilité engendrée.

Nous tenons encore une fois à remercier tous les partenaires des différentes éditions :

- le Grand Avignon (édition d'Avignon)

- la mairie d'Avignon, dans le cadre de Terre de Cultures 2025 (édition d'Avignon)

- l'ENS de Lyon (édition de Lyon)

- le CNC (toutes les éditions)

Ainsi que Canard PC, l'Indie Game Lyon, la Maison Diocésaine, le théâtre de l'Élysée, le Grenier à Sel, la bibliothèque Renaud Barrault, et les bénévoles, mentors et membres du jury.

### ***Annexe***

Expertise comptable par un commissaire aux comptes (Cabinet Auditis)



LA SCIENCE ENTRE EN JEU  
5 RUE DE LA CAMPANE  
84000 AVIGNON

**ATTESTATION RELATIVE  
AU COMPTE D'EXPLOITATION AFFERENT A L'EVENEMENT  
« SCIENTIFIC GAME JAM 2025 »**

Au président,

Nous avons établi la présente attestation sur les dépenses et recettes liées à l'évènement « SCIENTIFIC GAME JAM 2025 » (SGJ 2025) figurant dans le document « Compte rendu financier SGJ 2025 » au 22 décembre 2025, ci-joint et établi dans le cadre de la vérification des comptes d'exploitations de l'association La Science Entre En Jeu.

Ce document, initialisé aux seules fins d'identification, fait ressortir un montant de dépenses de 28 206 € et de recettes de 28 146 € (valorisation du bénévolat comprise).

Ces informations ont été établies sous votre responsabilité.  
Il nous appartient d'attester ces informations.

Notre intervention, qui ne constitue ni un audit ni un examen limité, a été effectuée selon la doctrine professionnelle de la Compagnie nationale des commissaires aux comptes relative à cette intervention. Nos travaux ont consisté à vérifier la concordance des informations, telles qu'elles figurent dans le document joint, avec les données sous-tendant à la comptabilité. Pour se faire, nous avons mis en œuvre plusieurs types de contrôles, comme, par exemple :

- Effectuer les rapprochements nécessaires entre les informations issues du compte rendu financier, les justificatifs et les relevés bancaires ;
- Vérifier l'exactitude arithmétique des recettes et dépenses afférentes à l'évènement précité ;
- Apprécier si ces informations sont présentées de manière sincère.

Sur la base de nos travaux, nous n'avons pas d'observation à formuler sur la concordance des informations figurant dans le document joint relatif aux dépenses et recettes de l'évènement SGJ 2025.

Fait à Dijon, le 23 décembre 2025

**AUDITIS**

Signed by:  
  
415EA2A833224FO...

**Représentée par Yamna BENHADDA**

Commissaire aux Comptes

Inscrite sur la liste nationale des Commissaires aux  
comptes Rattachée à la CRCC de Besançon – Dijon